TUGAS PRAKTIKUM

ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN

MODUL I

PENGENALAN PEMROGRAMAN

DOSEN:

Dr.SUSILA BAHRI

ASISTEN PEMERIKSA:

SINTYA

NAMA : MURSYID NUR FAHMI

NIM : 2310432024

SHIFT : 1

HARI/TANGGAL PRAKTIKUM : SELASA, 5 MARET 2024

WAKTU PRAKTIKUM : 11.10-13.00

MATHEMATICS AND DATA SCIENCE COMPUTATIONS LABORATORY

DEPARTEMEN MATEMATIKA DAN SAINS DATA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS ANDALAS

2024

TUGAS PRAKTIKUM

SOAL 1

BUATLAH PROGRAM PERKALIAN SEDERHANA

1.1 ALGORITMA

(1)MASUKKAN ANGKA

(2)INPUT DATA

(3)MASUKKAN RUMUS

(4)CETAK NILAI

1.2 FLOWCHART

START

INPUT NILAI

RUMUS

SELESAI

1.3 OUTPUT

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

SOAL 2

BUATLAH PROGRAM MENGHITUNG VOLUME BOLA YANG JARI-JARINYA DIINPUT DARI KEYBOARD

2.1 ALGORITMA

(1)MASUKKAN NILAI PHI,JARI JARI BOLA

(2)INPUT NILAI

(3)MASUKKAN RUMUS VOLUME BOLA

(4)CETAK

2.2 FLOWCHART

START

INPUT

RUMUS

SELESAI

2.3 OUTPUT

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

SOAL 3

BUATLAH PROGRAM LUAS PERMUKAAN BALOK, SEMUA ELEMEN YANG DIBUTUHKAN DIINPUT DARI KEYBOARD

3.1 ALGORITMA

(1)MASUKKAN NILAI PANJANG,LEBAR,TINGGI BALOK

(2)INPUT NILAI

(3)MASUKKAN RUMUS LUAS PERMUKAAN BALOK

(4)CETAK

3.2 FLOWCHART

START

INPUT

RUMUS

SELESAI

3.3 OUTPUT

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Lampiran pretest

